Trabalho de Lógica de programação do 4º bimestre com dificuldades

Feito por Ally Awada

import time #Trabalhar com tempo

import random #Sortear um numero aleatorio

import os #Importar comandos de sistema

dificuldade = int(input('Digite \n 1. fácil \n 2. médio \n 3. difícil \n'))

jogar = input('Para começar digite "S"')

pc = 0

user = 0

def sorteio\_facil():

num1 = random.randint(1,10)

num2 = random.randint(1,10)

num3 = random.randint(1,10)

num4 = random.randint(1,10)

num5 = random.randint(1,10)

while num1>0:

if num1 == num2 or num1 == num3 or num1 == num4 or num1 == num5:

num1 = random.randint(1,10)

elif num2 == num1 or num2 == num3 or num2 == num4 or num2 == num5:

num2 = random.randint(1,10)

elif num3 == num1 or num3 == num2 or num3 == num4 or num3 == num5:

num3 = random.randint(1,10)

elif num4 == num1 or num4 == num2 or num4 == num3 or num4 == num5:

num4 = random.randint(1,10)

elif num5 == num1 or num5 == num2 or num5 == num3 or num5 == num4:

num5 = random.randint(1,10)

elif num1 != num2 and num1 != num3 and num1 != num4 and num1 != num5 and num2 != num1 and num2 != num3 and num2 != num4 and num2 != num5 and num3 != num1 and num3 != num2 and num3 != num4 and num3 != num5 and num4 != num1 and num4 != num2 and num4 != num3 and num4 != num5:

break

return num1,num2,num3,num4,num5

def sorteio\_medio():

num1 = random.randint(1,50)

num2 = random.randint(1,50)

num3 = random.randint(1,50)

num4 = random.randint(1,50)

num5 = random.randint(1,50)

while num1>0:

if num1 == num2 or num1 == num3 or num1 == num4 or num1 == num5:

num1 = random.randint(1,50)

elif num2 == num1 or num2 == num3 or num2 == num4 or num2 == num5:

num2 = random.randint(1,50)

elif num3 == num1 or num3 == num2 or num3 == num4 or num3 == num5:

num3 = random.randint(1,50)

elif num4 == num1 or num4 == num2 or num4 == num3 or num4 == num5:

num4 = random.randint(1,50)

elif num5 == num1 or num5 == num2 or num5 == num3 or num5 == num4:

num5 = random.randint(1,50)

elif num1 != num2 and num1 != num3 and num1 != num4 and num1 != num5 and num2 != num1 and num2 != num3 and num2 != num4 and num2 != num5 and num3 != num1 and num3 != num2 and num3 != num4 and num3 != num5 and num4 != num1 and num4 != num2 and num4 != num3 and num4 != num5:

break

return num1,num2,num3,num4,num5

def sorteio\_dificil():

num1 = random.randint(1,100)

num2 = random.randint(1,100)

num3 = random.randint(1,100)

num4 = random.randint(1,100)

num5 = random.randint(1,100)

while num1>0:

if num1 == num2 or num1 == num3 or num1 == num4 or num1 == num5:

num1 = random.randint(1,100)

elif num2 == num1 or num2 == num3 or num2 == num4 or num2 == num5:

num2 = random.randint(1,100)

elif num3 == num1 or num3 == num2 or num3 == num4 or num3 == num5:

num3 = random.randint(1,100)

elif num4 == num1 or num4 == num2 or num4 == num3 or num4 == num5:

num4 = random.randint(1,100)

elif num5 == num1 or num5 == num2 or num5 == num3 or num5 == num4:

num5 = random.randint(1,100)

elif num1 != num2 and num1 != num3 and num1 != num4 and num1 != num5 and num2 != num1 and num2 != num3 and num2 != num4 and num2 != num5 and num3 != num1 and num3 != num2 and num3 != num4 and num3 != num5 and num4 != num1 and num4 != num2 and num4 != num3 and num4 != num5:

break

return num1,num2,num3,num4,num5

def nov():

global jogar

global dificuldade

jogar = input('Para jogar novamente digite "S"')

if jogar == 'S':

dificuldade = int(input('Digite \n 1. fácil \n 2. médio \n 3. difícil \n'))

tentativas()

else:

print('encerrando o programa')

def tentativas():

global pc, user

if dificuldade == 1:

num1,num2,num3,num4,num5 = sorteio\_facil()

print('Decore os segintes numeros:')

print("", num1, '\n', num2, '\n', num3, '\n', num4, '\n', num5)

time.sleep(5)

os.system('cls')

resp1 = int(input('Primeiro numero'))

if resp1 > 10 or resp1 < 1:

resp1 = int(input('Dê um numero entre 1 e 10'))

resp2 = int(input('Segundo numero'))

if resp2 > 10 or resp2 < 1:

resp2 = int(input('Dê um numero entre 1 e 10'))

resp3 = int(input('Terceiro numero'))

if resp3 > 10 or resp3 < 1:

resp3 = int(input('Dê um numero entre 1 e 10'))

resp4 = int(input('Quarto numero'))

if resp4 > 10 or resp4 < 1:

resp4 = int(input('Dê um numero entre 1 e 10'))

resp5 = int(input('Quinto numero'))

if resp5 > 10 or resp5 < 1:

resp5 = int(input('Dê um numero entre 1 e 10'))

elif dificuldade == 2:

num1,num2,num3,num4,num5 = sorteio\_medio()

print('Decore os segintes numeros:')

print("", num1, '\n', num2, '\n', num3, '\n', num4, '\n', num5)

time.sleep(5)

os.system('cls')

resp1 = int(input('Primeiro numero'))

if resp1 > 50 or resp1 < 1:

resp1 = int(input('Dê um numero entre 1 e 50'))

resp2 = int(input('Segundo numero'))

if resp2 > 50 or resp2 < 1:

resp2 = int(input('Dê um numero entre 1 e 50'))

resp3 = int(input('Terceiro numero'))

if resp3 > 50 or resp3 < 1:

resp3 = int(input('Dê um numero entre 1 e 50'))

resp4 = int(input('Quarto numero'))

if resp4 > 50 or resp4 < 1:

resp4 = int(input('Dê um numero entre 1 e 50'))

resp5 = int(input('Quinto numero'))

if resp5 > 50 or resp5 < 1:

resp5 = int(input('Dê um numero entre 1 e 50'))

elif dificuldade == 3:

num1,num2,num3,num4,num5 = sorteio\_dificil()

resp1 = int(input('Primeiro numero'))

if resp1 > 100 or resp1 < 1:

resp1 = int(input('Dê um numero entre 1 e 100'))

resp2 = int(input('Segundo numero'))

if resp2 > 100 or resp2 < 1:

resp2 = int(input('Dê um numero entre 1 e 100'))

resp3 = int(input('Terceiro numero'))

if resp3 > 100 or resp3 < 1:

resp3 = int(input('Dê um numero entre 1 e 100'))

resp4 = int(input('Quarto numero'))

if resp4 > 100 or resp4 < 1:

resp4 = int(input('Dê um numero entre 1 e 100'))

resp5 = int(input('Quinto numero'))

if resp5 > 100 or resp5 < 1:

resp5 = int(input('Dê um numero entre 1 e 100'))

if num1 == resp1 and num2 == resp2 and num3 == resp3 and num4 == resp4 and num5 == resp5:

print('----------------------')

print('Parabens Você ganhou')

user = user + 1

print('Placar geral')

print('Pc:', pc, ' User:', user)

time.sleep(0.3)

nov()

else:

print('----------------------')

print('O pc ganhou')

print('O certo é', '\n', num1, "\n", num2, "\n", num3, "\n", num4, "\n", num5, "\n")

pc = pc + 1

print('Placar geral')

print('Pc', pc, ' User', user)

time.sleep(0.3)

nov()

while jogar == 'S':

tentativas()

import time #Trabalhar com tempo

import random #Sortear um numero aleatorio

import os #Importar comandos de sistema

pc = 0

user = 0

def manual():

     print('Manual \n O jogo da memoria 2.0 tem o diferencial pois possue 3 dificudades \n 1 = fácil onde os numeros sorteados serão entre 1 e 10 e quando o usuario ganha ele ganha apenas 1 ponto e quando o pc ganha ele recebe 7 pontos \n 2 = média onde os numeros sorteados serão entre 1 e 50 e quando o usuario ganhar ele ganha 5 pontos e quando o pc ganha ele recebe 5 pontos \n 3 = difícil onde os numeros sorteados serão entre 1 e 100 e quando o usuario ganhar ele ganha 7 pontos e quando o pc ganha ele recebe apenas 1 ponto')

def sorteio(Numeros):

     num1 = random.randint(1,Numeros)

     num2 = random.randint(1,Numeros)

     num3 = random.randint(1,Numeros)

     num4 = random.randint(1,Numeros)

     num5 = random.randint(1,Numeros)

     while num1>0:

          if num1 == num2 or num1 == num3 or num1 == num4 or num1 == num5:

               num1 = random.randint(1,Numeros)

          elif num2 == num1 or num2 == num3 or num2 == num4 or num2 == num5:

               num2 = random.randint(1,Numeros)

          elif num3 == num1 or num3 == num2 or num3 == num4 or num3 == num5:

               num3 = random.randint(1,Numeros)

          elif num4 == num1 or num4 == num2 or num4 == num3 or num4 == num5:

               num4 = random.randint(1,Numeros)

          elif num5 == num1 or num5 == num2 or num5 == num3 or num5 == num4:

               num5 = random.randint(1,Numeros)

          elif num1 != num2 and num1 != num3 and num1 != num4 and num1 != num5 and num2 != num1 and num2 != num3 and num2 != num4 and num2 != num5 and num3 != num1 and num3 != num2 and num3 != num4 and num3 != num5 and num4 != num1 and num4 != num2 and num4 != num3 and num4 != num5:

               break

     return num1,num2,num3,num4,num5

def nov():

     global jogar

     global dificuldade

     jogar = input('Para jogar novamente digite "S"')

     if jogar == 'S' or jogar == 's':

          man = input('Para ver o manual digite M caso o contrario precione enter')

          if man == 'M' or man == 'm':

               manual()

          dificuldade = int(input('Escolha uma dificuldade \n 1. fácil \n 2. médio(Recomendado) \n 3. difícil \n'))

          tentativas()

     else:

          print('encerrando o programa')

def respostas(Max):

     resp1 = int(input('Primeiro numero'))

     if resp1 > Max or resp1 < 1:

          resp1 = int(input('Dê um numero entre 1 e', max))

     resp2 = int(input('Segundo numero'))

     if resp2 > Max or resp2 < 1:

          resp2 = int(input('Dê um numero entre 1 e', max))

     resp3 = int(input('Terceiro numero'))

     if resp3 > Max or resp3 < 1:

          resp3 = int(input('Dê um numero entre 1 e', max))

     resp4 = int(input('Quarto numero'))

     if resp4 > Max or resp4 < 1:

          resp4 = int(input('Dê um numero entre 1 e', max))

     resp5 = int(input('Quinto numero'))

     if resp5 > Max or resp5 < 1:

          resp5 = int(input('Dê um numero entre 1 e', max))

     return resp1, resp2, resp3, resp4, resp5

def tentativas():

     global pc, user

     if dificuldade == 1:

          num1,num2,num3,num4,num5 = sorteio(10)

          print('Decore os segintes numeros:')

          print("", num1, '\n', num2, '\n', num3, '\n', num4, '\n', num5)

          time.sleep(5)

          os.system('cls')

          resp1, resp2, resp3, resp4, resp5 = respostas(10)

     elif dificuldade == 2:

          num1,num2,num3,num4,num5 = sorteio(50)

          print('Decore os segintes numeros:')

          print("", num1, '\n', num2, '\n', num3, '\n', num4, '\n', num5)

          time.sleep(5)

          os.system('cls')

          resp1, resp2, resp3, resp4, resp5 = respostas(50)

     elif dificuldade == 3:

          num1,num2,num3,num4,num5 = sorteio(100)

          print('Decore os segintes numeros:')

          print("", num1, '\n', num2, '\n', num3, '\n', num4, '\n', num5)

          time.sleep(5)

          os.system('cls')

          resp1, resp2, resp3, resp4, resp5 = respostas(100)

     if num1 == resp1 and num2 == resp2 and num3 == resp3 and num4 == resp4 and num5 == resp5:

          print('----------------------')

          print('Parabens Você ganhou')

          if dificuldade == 1:

               user = user + 1

          elif dificuldade == 2:

               user = user + 5

          elif dificuldade == 3:

               user = user + 7

          print('Placar geral')

          print('Pc:', pc, '   User:', user)

          time.sleep(0.3)

          nov()

     else:

          print('----------------------')

          print('O pc ganhou')

          print('O certo é', '\n', num1, "\n", num2, "\n", num3, "\n", num4, "\n", num5, "\n")

          if dificuldade == 1:

               pc = pc + 7

          elif dificuldade == 2:

               pc = pc + 5

          elif dificuldade == 3:

               pc = pc + 1

          print('Placar geral')

          print('Pc', pc, '   User', user)

          time.sleep(0.3)

          nov()

man = input('Para ver o manual digite M caso o contrario precione enter')

if man == 'M' or man == 'm':

     manual()

dificuldade = int(input('Escolha uma dificuldade \n 1. fácil \n 2. médio(Recomendado) \n 3. difícil \n '))

jogar = input('Para começar digite "S" \n ')

while jogar == 'S' or jogar == 's':

     tentativas()